



CULTURES
DU CŒUR
VAL-DE-MARNE



NUM & Art

PARCOURS CULTURELS ET NUMÉRIQUES

Bilan 2024

3

parcours culturels et numériques, soit un total de 10 demi-journées d'action, dont 1 **parcours d'expérimentation** qui s'est déroulé avec un **groupe intergénérationnel** composé de familles et de seniors pendant les vacances d'hiver et les 2 autres pendant les vacances de printemps et d'été

17

familles Val-de-Marnaises vivant dans des **Quartiers Politique de la Ville** ou en habitat social, en Val-de-Bièvre (GOSB) et en Plateau Briard (GPSEA), ont bénéficié de cette action. Soit **70 personnes**, dont 43 enfants âgés de 3 à 14 ans, 17 parents et 5 seniors en situation de fracture sociale, familiale et numérique

14

établissements et intervenants culturels partenaires, dont 1 **compagnie de théâtre**, ont contribué à l'élaboration d'un programme d'activités riche lors de **11 réunions collaboratives**, nous permettant de planifier les ateliers à destination des enfants et d'organiser la mobilisation des publics

7

structures sociales se sont associées à Cultures du Cœur en ciblant et mobilisant les familles en difficultés. Parmi leurs équipes

6

acteurs majeurs du Numérique dans le Val-de-Marne ont participé à cette action en animant les **ateliers d'initiation au Numérique**

78%

des participants estiment avoir **repris confiance en l'outil numérique**, souhaitent approfondir leurs connaissances et suivre une formation au numérique. Ils estiment aussi avoir une **meilleure connaissance du territoire** depuis l'action

94%

des participants désirent faire plus de **sorties culturelles en famille** et 30% des participants adultes ont eu **envie de reprendre une activité professionnelle** à la suite de leur participation aux ateliers

5

membres de l'équipe Cultures du Cœur ont contribué à l'animation, l'organisation et la coordination de ces parcours : 2 salariées, 1 stagiaire et 2 volontaires en Service Civique

39 activités pluridisciplinaires ont été proposées :

7

ateliers d'initiation au Numérique, qui ont permis de revenir sur les fondamentaux de l'outil informatique pour rassurer, orienter les parents en situation de fracture numérique et les sensibiliser à l'e-parentalité.

14

ateliers dédiés à l'initiation au Numérique pour les enfants (Visite des différentes expositions de la *Cité des Sciences et de l'Industrie*, découverte du principe de la programmation informatique avec « deadPixels² » et « Program Custom » sur inspiré de « Space Invader » et au codage avec « Robot Bee-Bot » et « Scratch »).

8

ateliers de pratiques artistiques, qui ont permis de réenchanter l'apprentissage des enfants, et de cultiver leur créativité et la pratique d'activités manuelles.

9

lieux culturels de proximité visités (MAC VAL, Médiathèque Bernard-Ywanne, Théâtre Jacques Carat de Cachan, Centre d'Art Jean-Pierre Jouffroy, Galeries Montparnasse, Bibliothèque Centrale de Cachan, ...).

Ils soutiennent le projet :