



PARCOURS CULTURELS ET NUMÉRIQUES

Bilan 2023

3

parcours culturels et numériques de 3 demi-journées chacun, dont 1 parcours d'expérimentation qui s'est déroulé sur 3 mercredis en dehors des vacances scolaires, et les 2 autres pendant les vacances d'hiver et d'automne

22

familles des Quartiers Politique de la Ville ou vivant en habitat social en Plaine Centrale et en Val-de-Bièvre ont bénéficié de cette action. Soit 66 personnes, dont 44 enfants âgés de 3 à 15 ans et 22 parents en situation de fracture sociale, familiale et numérique

10

établissements et intervenants culturels, dont 1 compagnie de théâtre, partenaires ont contribué à l'élaboration d'un programme d'activités riche lors de 12 réunions collaboratives, dont 1 organisée avec le Service Culture du Conseil Départemental du Val-de-Marne, nous permettant de planifier les ateliers à destination des enfants et d'organiser la mobilisation des publics

6

structures sociales se sont associées à Cultures du Cœur en ciblant et mobilisant les familles en difficultés. Parmi leurs équipes

4

acteurs majeurs du Numérique dans le Val-de-Marne ont participé à cette action en animant les ateliers d'initiation au Numérique

75%

des participants estiment avoir repris confiance en l'outil numérique, souhaitent approfondir leurs connaissances et suivre une formation au numérique. Ils estiment aussi avoir une meilleure connaissance du territoire depuis l'action

89%

des participants désirent faire plus de sorties culturelles en famille

5

membres de l'équipe Cultures du Cœur ont contribué à l'animation, l'organisation et la coordination de ces parcours : 2 salariées, 1 alternant, 2 stagiaires.

27 activités pluridisciplinaires ont été proposées :

8

ateliers d'initiation au Numérique, qui ont permis de revenir sur les fondamentaux de l'outil informatique pour rassurer, orienter les parents en fracture numérique et travailler sur l'e-parentalité.

3

ateliers dédiés à l'initiation au Numérique pour les enfants (Éducation à l'image via la « Mash Up Table », Lightpainting, Découverte de l'Intelligence Artificielle avec « Papertronics »).

11

ateliers de pratiques artistiques, qui ont permis de revenir sur les fondamentaux de l'outil informatique pour rassurer et orienter les parents en fracture numérique.

8

lieux culturels de proximité visités (Exploradôme, Musée en herbe, Maison des Arts de Créteil, Écomusée du Grand-Orly Seine Bièvre, Médiathèque Abbaye-Nelson Mandela, ...).

Ils soutiennent le projet :

