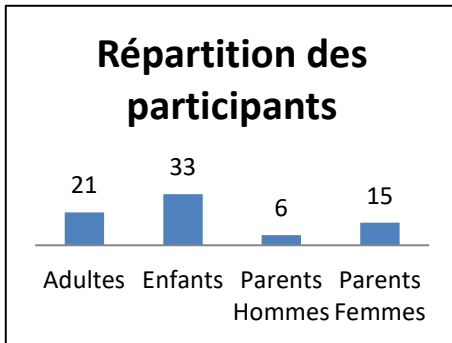


Bilan quantitatif de l'action « **Num&Art : parcours culturels et numériques** » à destination de familles des quartiers (sur le territoire de la Seine-Amont).

Mobilisation et participation



- **5 parcours** de 3 demi-journées chacun se sont déroulés sur les vacances d'été et d'automne 2020 (dont l'une reportée à février 2021), mobilisant des publics de **7 structures sociales**.

- **20 familles** soit **54 personnes** dont **33 enfants** (de 4 à 14 ans) et **21 parents**.

- Ainsi, chaque parcours comptait **en moyenne 10 participants**.

Aussi, **8 travailleurs sociaux** des structures participantes ont été mobilisés afin d'accompagner les publics lors de ces journées de découverte des lieux culturels et ils contribueront aux échanges de bilan à venir.

Tout du long, cette action a bénéficié de l'accompagnement et de l'animation de l'équipe Cultures du Cœur (intervention de 2 bénévoles + 1 Service Civique + 2 salariées) en collaboration avec plus de **18 professionnels chargés des publics, d'artistes** des établissements culturels et de spécialistes du Numérique.

Activités proposées *(Programme en annexe)*

L'action a proposé **48 activités** sur 13 demi/journées :

- **7 ateliers d'initiation au numérique**, qui ont permis de revenir sur les fondamentaux de l'**outil informatique** pour les parents en fracture numérique.

Contenus des ateliers numériques :

- **Sensibilisation aux pratiques numériques** et questionnement sur leurs usages sociaux, culturels et artistiques.

- **Identification des fonctions d'un ordinateur.** Définition collective et manipulation des dispositifs extérieurs (périphériques).

- **Utilisation d'internet** et application des bonnes pratiques de la recherche web (sensibilisation aux moteurs de recherches éthiques et solidaires).



- **Mise en pratique du traitement de texte** et expérimentation des raccourcis clavier.

- **Découverte d'applications** et exécution du processus de téléchargement.

- **Navigation sur des sites artistiques et culturels** et consultation des invitations Cultures du Cœur, recherches d'activités culturelles et artistiques à réaliser en ligne, en famille).



- **8 spectacles** suivis de **rencontres avec les artistes** (Performances dansées, Lectures, Spectacle de marionnettes jeune public, Contes jeune public dans l'espace public).

- **15 ateliers de pratiques artistiques** : Théâtre/lecture, Marionnettes d'ombres, Light Painting, Construction architecturale, Hip-hop, Créations plastiques, Danse contemporaine, Atelier Stop Motion, Tournage vidéo.

- **15 visites de lieux culturels de proximité** (Mac Val, Exploradôme, Théâtre Jean Vilar de Vitry-sur-Seine, Château de Vincennes, La Briqueterie CDCN).

- **Des temps de convivialité chaque jour**, qui ont permis des échanges et la création de liens sociaux (et familiaux) entre les participants mais aussi avec les travailleurs sociaux, l'équipe Cultures du Cœur et les équipes artistiques.



Objectifs généraux de départ

- Favoriser le lien social et intra-familial (travail sur la parentalité).
- Lutter contre la fracture numérique (initiation aux outils numériques).
- Associer spectacle et apprentissage – retrouver du plaisir à apprendre.
- Permettre la découverte culturelle et la mobilité sur le territoire.
- Permettre la découverte et l'appropriation des lieux culturels de proximité.

Premiers effets constatés pendant les parcours (témoignages)

Bilan des impacts en cours de réalisation.

- **Plaisir de la découverte**, envie de réaliser de nouvelles sorties.
- **Solidification des liens parent/enfants** : complicité, échanges, transmission.
- **Valorisation** des talents de chaque enfant / chaque parent.
- **Partage interculturel** riche (initiative prise par les familles de chaque parcours : découverte des plats de chaque culture lors des déjeuners)
- **Reprise de confiance** en leurs capacités vis-à-vis de l'outil informatique (pour les parents).
- **Forte cohésion de groupe**, développement du lien social et de solidarité entre les familles.
- **Plaisir d'avoir participé** à une expérience collective.
- Souhait de **continuer l'apprentissage** (vers des cours de théâtre pour certains enfants et des cours informatiques pour les parents)

Perspectives

- **Orientation des participants** vers d'autres dispositifs afin de favoriser la poursuite de l'apprentissage de l'outil numérique et informatique (cours, ateliers, lieux disposant d'équipement accessible, acquisition d'équipement multimédia).
- **Conception d'un livret** les recensant (par commune).
- **Développement de partenariats** (experts du numérique à dimension sociale).

Les partenaires de l'action

7 Structures culturelles partenaires

Théâtre Jean Vilar, Vitry-sur-Seine • MAC VAL, Vitry-sur Seine • Gare au théâtre, Vitry-sur-Seine • Château de Vincennes, Vincennes • La Briqueterie, Vitry-sur-Seine • Exploradôme, Vitry-sur-Seine • Centre Culturel de Vitry-sur-Seine

7 Structures sociales partenaires

Solidarité Internationale (Vitry-sur-Seine) • Centre Social Balzac (Vitry-sur-Seine) • Ensemble pour l'avenir (Vitry-sur-Seine) • Centre social Portes du Midi (Vitry-sur-Seine) • Centres socioculturels Langevin et Mouloudji (Choisy-le-Roi) • CHU Babinsky (Ivry-sur-Seine) • Maison de quartier du Petit Ivry (Ivry-sur-Seine)

L'action Num&Art a reçu le soutien de :

L'action Num&Art 2020 a reçu le soutien de l'ANCT (via la Préfecture du Val-de-Marne) dans le cadre du dispositif « Quartier d'été » et du Grand Orly Seine Bièvre dans le cadre du dispositif « FSIL » (Fonds de soutien aux initiatives locales).



Annexe – Programme des activités

Mardi 21 juillet 2020	Jeudi 23 juillet 2020	Vendredi 24 juillet 2020
Théâtre Jean Vilar (Vitry-sur-Seine)	Exploradôme (Vitry-sur-Seine)	Gare au Théâtre (Vitry-sur-Seine)
14h-17h Visite guidée du théâtre Rencontre avec l'artiste conteuse Marie Teissier Spectacle performance contée Atelier théâtre (enfants) avec l'artiste Atelier numérique (adultes) Echanges, Goûter de fin de journée	14h-16h30 Visite guidée de l'exposition et expériences scientifiques et numériques Atelier créatif de light painting avec un animateur	11h-16h Atelier numérique et créatif autour de la marionnette avec la Compagnie manœuvres (manipulation des machines et marionnettes d'ombre) Rencontre et pique-nique avec les artistes Rencontre et spectacle de la Compagnie Dassyne, Clémence Marioni, contes jeunes public Spectacle « Le petit loup de mer » Compagnie Aquavitae Echanges et goûter
Mardi 28 juillet 2020	Mercredi 29 juillet 2020	Jeudi 30 juillet 2020
MAC VAL (Vitry-sur-Seine)	Théâtre Jean Vilar (Vitry-sur-Seine)	Château de Vincennes
14h-17h Visite guidée de l'exposition « Le vent se lève » Atelier créatif (enfants) peinture, inspiré des techniques artistiques de l'exposition avec l'intervention d'un conférencier-artiste. Atelier numérique (adultes) Rencontre et spectacle d'Emilio Bissaya (conte jeune public) Goûter dans le jardin	14h-17h Rencontre avec la compagnie de danse « dans6t » Spectacle-performance Hip hop, par la Cie dans6t, Bouziane Bouteldja Atelier Hip Hop avec les danseurs-chorégraphes Atelier numérique (adultes) Echanges, goûter	10h-13h Visite guidée du Château Atelier de construction en lien avec les mathématiques « Un château, quel chantier » Echanges, goûter
Mardi 18 août 2020	Mercredi 19 août 2020	Jeudi 20 août 2020
Exploradôme (Vitry-sur-Seine)	MAC VAL (Vitry-sur-Seine)	CDCN La Briqueterie (Vitry-sur-Seine)
14h-17h Visite guidée de l'exposition et expériences scientifiques et numériques Atelier créatif de light painting avec un animateur Spectacle de la compagnie du Héron Pourpré Rencontre avec les artistes Goûter dans le jardin	10h-12h Visite guidée de l'exposition « Le vent se lève »	10h-13h Visite guidée de la Briqueterie et des espaces de créations/répétitions. Atelier de pratique de danse avec « L'application à danser » Visionnage d'extraits de danses contemporaine et échanges avec médiatrice Echanges et pique-nique dans le jardin
Lundi 26 octobre 2020	Mardi 27 octobre 2020	Mercredi 28 octobre 2020
Théâtre Jean Vilar (Vitry-sur-Seine)	Château de Vincennes	Exploradôme (Vitry-sur-Seine)
14h-17h Rencontre avec l'artiste conteuse Marie Teissier Spectacle performance contée Atelier théâtre (enfants) avec l'artiste Atelier numérique (adultes) Echanges, Goûter de fin de journée	10h-16h Atelier tournage vidéo 2.0 accompagné par un artiste vidéaste et d'une comédienne autour de la création de scènes permettant de faire revivre un livre d'enluminures du Moyen Age Visite guidée de l'exposition « Le vent se lève » Atelier vidéo stop motion Spectacle duo comique au Château Echanges, Goûter	10h-12h Visite guidée de l'exposition et expériences scientifiques et numériques Atelier créatif de light painting avec un animateur

Mardi 16 février 2021	Mercredi 17 février 2021	Jeudi 18 février 2021
<p align="center">MAC VAL (Vitry-sur-Seine)</p>	<p align="center">Théâtre Jean Vilar (Vitry-sur-Seine)</p>	<p align="center">Exploradôme (Vitry-sur-Seine)</p>
<p>14h-16h <i>en co-animation avec l'association Descodeuses</i></p> <p>Visite guidée de l'exposition « Le vent se lève »</p> <p>Atelier créatif (enfants) dessin autour des œuvres découvertes au cours de la visite guidée, et création d'un petit livre à partir des dessins et textes réalisés par les enfants</p> <p>Atelier numérique (adultes) création d'adresse mail et gestion d'une boîte mail</p> <p>Temps convivial avec restitution du travail des enfants auprès de leurs parents et jeu « humeur du jour en un mot » en fin de journée</p>	<p>14h-16h <i>en co-animation avec l'association Descodeuses</i></p> <p>Visite virtuelle via Google Maps suivi d'une visite guidée du théâtre et de ses coulisses</p> <p>Rencontre avec l'artiste conteuse Marie Teissier, temps d'échauffement du corps et de la voix, interaction entre parents et enfants</p> <p>Atelier créatif (enfants) poursuite du travail initié avec Marie Teissier</p> <p>Atelier numérique (adultes) recherche d'informations sur un musée et visite des collections en ligne, découverte de Google Art</p> <p>Temps convivial avec restitution du travail des enfants sous la forme d'un petit spectacle, suivi d'un tournoi de jeux vidéo entre enfants et parents</p>	<p>10h-13h</p> <p>Visite guidée de l'exposition et expériences scientifiques et numériques, démonstration scientifique (fabrication d'une tornade), et présentation d'un DIY à reproduire à la maison (Tornade dans deux bouteilles en plastique)</p> <p>Atelier créatif (enfants) de light painting avec un animateur</p> <p>Atelier numérique (adultes) présentation des principaux composants d'une tour PC, découverte du site ludique QuickDraw (intelligence artificielle), Réalisation d'un Roman Photo à partir des clichés réalisés le temps de la visite avec le logiciel Comic Life et Export de la BD au format PDF et envoi d'un courrier électronique</p>